

deutsch
MILITARIST Erhalte je 3 Taler von allen Menschen, die eine „1“ würfeln.
KAPITALIST Erhalte je 1 Taler von allen Menschen, die eine „5“ würfeln.
LOBBYIST Erhalte 2 Taler von jedem Menschen, wenn du „6“ gewürfelt hast.
DATENSPEZIALIST Erhalte 4 Taler von einem Menschen deiner Wahl, wenn du „6“ gewürfelt hast.
PROPAGANDIST Erhalte 5 Taler von jedem Menschen, wenn du „6“ gewürfelt hast.
FINANZMINISTER Erhalte bei jeder „5“ die aufgerundete Hälfte aller Taler von allen Menschen, die mehr als 9 aber weniger als 19 Taler haben.
MONOPOLIST Erhalte 1 Unternehmen deiner Wahl von einem Menschen deiner Wahl, wenn du eine „9“ gewürfelt hast.
JURIST Erhalte 1 Taler aus der Kasse für jedes fremde Unternehmen mit „“, wenn du „10“ gewürfelt hast.
AUFRÜSTUNG Erhalte 2 Taler von jedem Menschen, der eine „9“ oder „11“ gewürfelt hat, wenn du bereits MILITARIST bist.
HEUSCHRECKE Vernichte einen BIENENSTOCK oder ein WIR-KRAFT Unternehmen deiner Wahl, wenn du eine „1“ oder „12“ gewürfelt hast. Erhalte 1 Taler von der BÜRGERSCHAFTSBANK.
ERNÄHRUNG Erhalte bei jeder „1“ aus der Kasse 1 Taler.
GESUNDHEIT Erhalte bei jeder „2“ aus der Kasse 1 Taler.

KOMMUNIKATION

Erhalte aus der Kasse 3 Taler, wenn du „3“ gewürfelt hast.

SICHERHEIT

Erhalte aus der Kasse 1 Taler, wenn du „3“ oder „4“ gewürfelt hast.

BILDUNG

Erhalte bei jeder „4“ aus der Kasse 1 Taler.

TRANSPORT

Erhalte bei jeder „5“ aus der Kasse 2 Taler.

ANLEGER

Finanziere WIR-KRAFT-Unternehmen und BIENENSTÖCKE. Erhalte dafür bei jeder „6“ als Tilgung + Zinsen 2 Taler aus der Kasse.

WIR-KRAFT

Wenn BÜRGSCHAFTSBANK und ANLEGER aktiv sind, dann erzeugt jede WIR-KRAFT bei jeder „10“ oder „11“ so viele Taler wie ein neuer Wurf mit zwei Würfeln. (Taler << Kasse)

ENERGIE

Erhalte bei jeder „8“ aus der Kasse 2 Taler für jedes deiner Unternehmen mit „“

KONSUMENT

Verteile bei jeder „7“ je 1 eigenen Taler an WIR-KRAFT- oder BIENENSTOCK-Gründer. Erhalte wegen deren Produktvorteilen doppelt so viele neue Taler aus der Kasse.

AUFKLÄRUNG

Erhalte bei jeder „7“ aus der Kasse 2 Taler für jedes deiner Unternehmen mit „“.

BIENENSTOCK

Wenn BÜRGSCHAFTSBANK und ANLEGER aktiv sind, dann erzeugt bei jeder „8“ jeder BIENENSTOCK neue Taler. Die Anzahl ist gleich eines neuen Wurfs mit 2 Würfeln. (Taler << Kasse)

BÜRGSCHAFTSBANK

Jeder darf sich an der BÜRGSCHAFTSBANK freiwillig mit 2 Talern pro Runde beteiligen. Erst ab mindestens 8 Taler sind WIR-KRÄFTE und BIENENSTÖCKE aktiv, für die sie bürgt.

PARTNER

Du darfst ab jetzt mit einem oder zwei Würfeln dein Glück versuchen.

FAMILIE

Du bekommst ab jetzt 1 Taler mehr für jedes Unternehmen mit „“.

KONSUM

Du darfst ab jetzt pro Runde ein Unternehmen in der Auslage umtauschen.

FRIEDEN

Du bist ab jetzt immun gegen rote Karten.

Erklärungen

Titel: Name und Bild der Frei- oder Zielkarte

Ablage: Erklärung, wohin mit den Talern

Preis: So viele Taler kostet diese Karte

Funktion: Erklärung, was die aktive Karte bewirkt

Erklärungen

Titel der Karte: Name und Bild der Unternehmenskarte

Gruppe: Das Symbol steht für die Gruppe der Karten

Preis: So viele Taler kostet diese Karte

Würfelzahl: Bei dieser Zahl wird diese Karte aktiv

Funktion: Erklärung, was die aktive Karte bewirkt